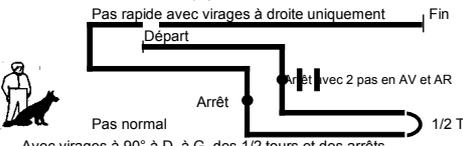
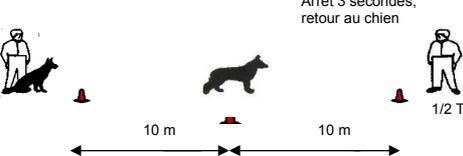


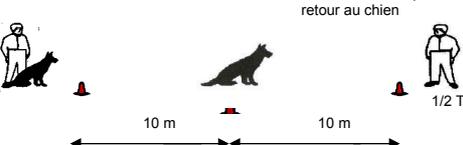
## CLASSE 1

<b>"COUCHÉE"</b> en groupe		Les directives pour se mettre en place, pour partir et pour revenir sont à l'initiative du juge Couché un par un		Coef. 3 <b>30 pts</b>

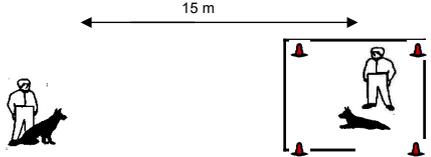
<b>PIED</b> sans laisse pas normal		La suite est déterminée par le juge	Coef. 3 <b>30 pts</b>

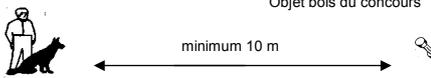
<b>BLOPAGE</b> "DEBOUT" EN MARCHANT		Arrêt 3 secondes, retour au chien	Coef. 2 <b>20 pts</b>

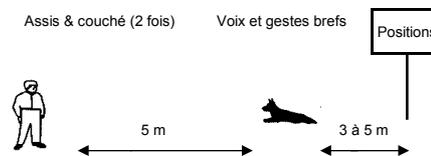
<b>BLOPAGE</b> "ASSIS" EN MARCHANT		Arrêt 3 secondes, retour au chien	Coef. 3 <b>30 pts</b>

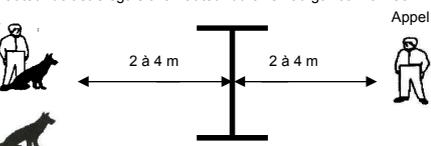
<b>BLOPAGE</b> "ASSIS" EN MARCHANT		Arrêt 3 secondes, retour au chien	Coef. 2 <b>20 pts</b>

## CLASSE 1 (Suite)

<b>LA CARRE</b> et		Coef. 4 <b>40 pts</b>

<b>RAPPORT D'OBJET</b>		Coef. 3 <b>30 pts</b>

<b>POSITIONS A DISTANCE</b>		Coef. 3 <b>30 pts</b>

<b>SAUT DE HAIE</b>		Coef. 3 <b>30 pts</b>

<b>IMPRESSION GÉNÉRALE</b>	Pour juger l'impression générale d'ensemble, la volonté du chien à travailler et à obéir aux ordres est primordiale. Le contact et la précision sont aussi importants que le côté naturel des mouvements du concurrent et du chien. Pour obtenir une bonne appréciation, le chien et son concurrent, doivent présenter un travail d'équipe qui reflète la joie de travailler ensemble et un bon esprit sportif.	Coef. 2 <b>20 pts</b>